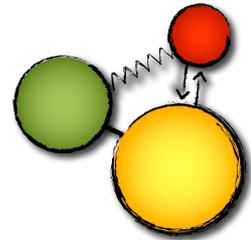


# Cinderella.2

Math in Motion.



<http://cinderella.de>

Donnerstag, 1. Juni 2006

Prof. Dr. Ulrich Kortenkamp  
Ferdinandstr. 11  
12209 Berlin  
[kortenkamp@cinderella.de](mailto:kortenkamp@cinderella.de)  
FAX 030 76 80 68 85

## PRESSEMITTEILUNG

Die interaktive Geometrie-Software Cinderella.2 ist erschienen. Mehr als sieben Jahre nach der Veröffentlichung der ersten Version, die unter anderem mit dem European Academic Software Award, dem Deutschen Bildungssoftware-Preis digita<sup>2001</sup>, der Giga-Maus der Zeitschrift Eltern und mit 6 Büffeln im Lernsoftwareeratgeber ausgezeichnet wurde, setzt diese neue Version neue Maßstäbe.

Neben Erweiterungen im Geometrie-Teil sind vor allem die integrierten Physik-Simulationen für den Einsatz im mathematisch-naturwissenschaftlichen Unterricht interessant. Weiterhin können über eine Programmierschnittstelle weitere virtuelle Experimente gestaltet werden. Durch die mathematisch fundierte interne Gestaltung ist der Einsatz von Cinderella.2 nicht nur in der Schule, sondern auch in der universitären Forschung und Lehre möglich.

Cinderella wurde von Prof. Dr. Dr. Jürgen Richter-Gebert (TU München) und Prof. Dr. Ulrich Kortenkamp (PH Schwäbisch Gmünd) konzipiert und geschrieben. Eine Einzellizenz kostet 49,95 € (inkl. MwSt.), eine erweiterte Schullizenz, mit der alle Lehrkräfte und Schülerinnen und Schüler einer Schule die Software in der Schule und zuhause nutzen können, kostet 199 € (zzgl. MwSt). Weitere Informationen zu Cinderella.2 sowie eine Demo-Version finden sich auf der Webseite <http://cinderella.de>.

Als Einführungsangebot erhält man mit der Eingabe des Coupon-Codes *CDY2-INTRO-M* bis 1. Juli einen Rabatt von 10% auf den Verkaufspreis.

Cinderella.2 ist derzeit nur online erhältlich. In Kürze erscheint die Software auch beim Springer-Verlag, Heidelberg, inkl. Handbuch und CD-ROM.

**Weitere Informationen zur Software, Grafiken und Screenshots auf Anfrage erhältlich.**